(인사)

지금 이 발표를 들으시는 분들 잠시 자신의 청소년 시절을 떠올려 주시겠습니까? 하고 싶은 일들도 많고 무엇보다도 자신의 꿈에 대해 고민하셨을 겁니다. 한분께 여쭤보겠습니다.

Q1: 청소년 시절 꿈은 무엇이었나요?

Q2: 그 꿈을 위해 무엇을 해야 할지 그때그때 계획할 수 있으셨습니까?

(쉽지 않았다)

현재의 청소년들도 크게 다르지 않습니다. 대부분의 청소년들은 꿈이 있더라도 자신의 꿈을 위해 자신이 무엇을 노력해야 할지 항상 고민하고 있습니다. 어쩌면 그럴싸한 계획을 만들긴 했지만 실천에 옮기지 못했을 수도 있고요. 이렇게 자신의 꿈에 대해 막연하게 생각하는 청소년들에게 과연 무엇이 필요할까요? 부모님의 직업 추천? 아닙니다. 진로를 직접 찾아가보는 것이 더 스스로에게 와 닿는 방식이 될 것입니다.

그래서 저희 팀은 보다 쉽게 진로를 찾아 나갈 수 있는 방식을 고민하였고, 그 결과 앱의 접근성이라는 장점을 이용해 드림트리를 만들게 되었습니다. 팀원들이 작업을 시작하면서 고민했던 것은 어떻게 비슷한 종류의 자기계발앱과 차별화된 앱을 만들 수 있을지였습니다. 여러 비슷한 종류의 앱들을 직접 체험해보며 저희는 몇 가지 의문들이 들었습니다. “왜 꿈을 향하고 있다는 느낌이 들지 않지?”, “왜 의욕이 사라지지?” “대체 왜?” 저희는 이 의문들을 해결하기 위해 고뇌했고, 이 고뇌가 지금의 드림트리가 만들어질 수 있던 거름이 되어 줬습니다.

시연)))))

사용하는 방법은 먼저 앱을 실행하면 인트로 화면이 나타나고 이후에 메인화면으로 전환됩니다.

메인화면에는 세 개의 탭이 있습니다.

먼저 나무성장 탭입니다. 목표 설정 그래프의 성취도에 따라 나무를 성장시킬 수 있습니다. 작은 목표부터 시작해서 자신만의 나무를 가꿔 가면 됩니다.

둘째는 그래프 탭입니다. 둘째는 그래프 탭입니다. 자신의 꿈부터 시작해 그 꿈을 이뤄나가기 위한 과정 모든 것을 트리 그래프 형식으로 표현해 자신이 자신의 꿈을 위해 이런 노력을 하고 있음을 또는 해야함을 단계적으로 보여주고 있습니다. 이를 차근차근 실천에 옮기다 보면 자신이 정말 노력하고 있음을, 꿈을 향해 나아가고 있다는 생각을 분명히 하게 될 것입니다.

셋째는 명언 탭입니다. 목표는 설정했지만 고된 일상을 살아가다 보면 의욕을 잃을 때가 있기 마련입니다. 이렇게 의욕을 잃으면 이루고자 했던 것에 대한 관심이 떨어지게 되고 결국 작심삼일 같은 일이 일어나고 맙니다. 저희는 이 문제를 해결하기 위해 의욕과 사기를 높일 수 있는 방법으로 명언을 사용자들에게 보여주기로 했습니다.

감상))))))선민수- 친구들과 함께 모르는 것들을 보완해 나가면서 프로젝트를 진행하다 보니 친구들과 많은 우정을 쌓게 된 것 같고 즐거웠던 것 같다

정찬효- 친구들과 협업해 하나의 프로젝트를 진행하는 좋은 경험이 되었고, 자신있는 분야의 개발을 맡게 되어 더 즐거웠던 것 같다.

한윤호- 평소에 내가 하고 있던 고민을 친구들과 함께 산출물대회에서 답을 찾을 수 있어서 기뻤다. 영재교육원을 졸업하게 되더라도 자기계발을 멈추지 말아야겠다.